

Préparation de la première partie

- ① Rassemblez votre ou vos équipe(s)
Bloquez 3 heures dédiées et suivez le déroulé ci-dessous
- ② Déroulez la présentation de Traces
- ③ Pour chaque équipe, installez un plateau de jeu

Lancez la première partie

- ① **Formez l'équipe (20 minutes)**
Chaque joueur remplit une carte «équipier» en indiquant pourquoi le projet l'intéresse.
Une fois que tout le monde a rempli sa carte, elles sont mises faces cachées au centre la table et mélangées.
Puis chaque joueur pioche une carte, la lit à voix haute et doit retrouver qui a écrit ces éléments de motivation.
- ② **Répondez aux questions préliminaires (20 minutes)**
- ③ **Formulez vos hypothèses (20 minutes)**
À partir des questions questions qui vous parlent le plus, formulez des hypothèses, basées sur vos idées, croyances ou intuitions.
- ④ **Priorisez vos hypothèses (30 minutes)**
Classez-les dans la matrice de priorisation.
Identifiez les hypothèses ayant le plus de valeur ajoutée et un niveau de risque le plus élevé.
- ⑤ **Imaginez vos tests (1 heure)**
Définissez des tests concrets pour les hypothèses priorisées.
Documentez chaque test dans une fiche de test.

Testez sur le terrain

- ① **Débutez vos tests sur le terrain**
Menez les tests selon la méthode, en conditions réelles.
- ② **Collectez des preuves et apprenez**
Collectez les preuves et les données terrain
Tirez-en des apprentissages

TRACES



est une approche d'exploration et de tests avec le questionnement comme point de départ.

Comment ça marche ?

- Au centre du plateau de jeu, six questions préliminaires permettent de définir le cadre du ou des projets.
- Autour, quatre grandes familles de questionnements : désirable, faisable, viable et durable, chacune regroupant ses questions associées.
- Chaque question peut être précisée grâce aux cartes questions. Elles servent à formuler des hypothèses, basées sur des idées, des croyances ou des intuitions.
- Les hypothèses sont ensuite classées dans la matrice de priorisation. Les hypothèses priorisées sont ensuite testées sur le terrain, et les tests sont documentés dans des fiches de test.
- Les résultats des tests fournissent des données concrètes qui permettent d'apprendre, puis de valider, d'invalider ou de redéfinir vos hypothèses.

Pourquoi est-il important de vous poser ces questions ?

Réduire l'incertitude liée à la pérennité de votre projet est essentiel pour construire une solution solide.

Ces questions vous permettent en testant de vérifier que votre solution est :



DÉSIRABLE

Elle répond à un problème réel rencontré par vos usagers/bénéficiaires.



FAISABLE

Vous savez comment la délivrer, avec quelles activités, ressources, collaborateurs et parties prenantes.



VIABLE

Elle repose sur des modèles de financement ou de soutien clairs, avec des revenus et des coûts identifiés.



DURABLE

Elle s'inscrit dans son écosystème et contribue positivement à un monde plus durable.

Pourquoi revenir sur ces questions en cours de projet ?

Revenir régulièrement sur ces questions pendant le projet permet de prendre du recul et d'ajuster sa réflexion au fur et à mesure. Plutôt que de chercher des réponses définitives dès le début, cette approche encourage l'exploration et le test.

Elle permet de réduire les risques et de se poser les bonnes questions au bon moment, afin de concevoir une solution réellement pertinente.